

Anno 2070 – Stadtaufbau

Quelle:

Die Grundidee stammt aus **Salianors** Dokumenten, ich habe diese lediglich meinen Präferenzen angepasst.

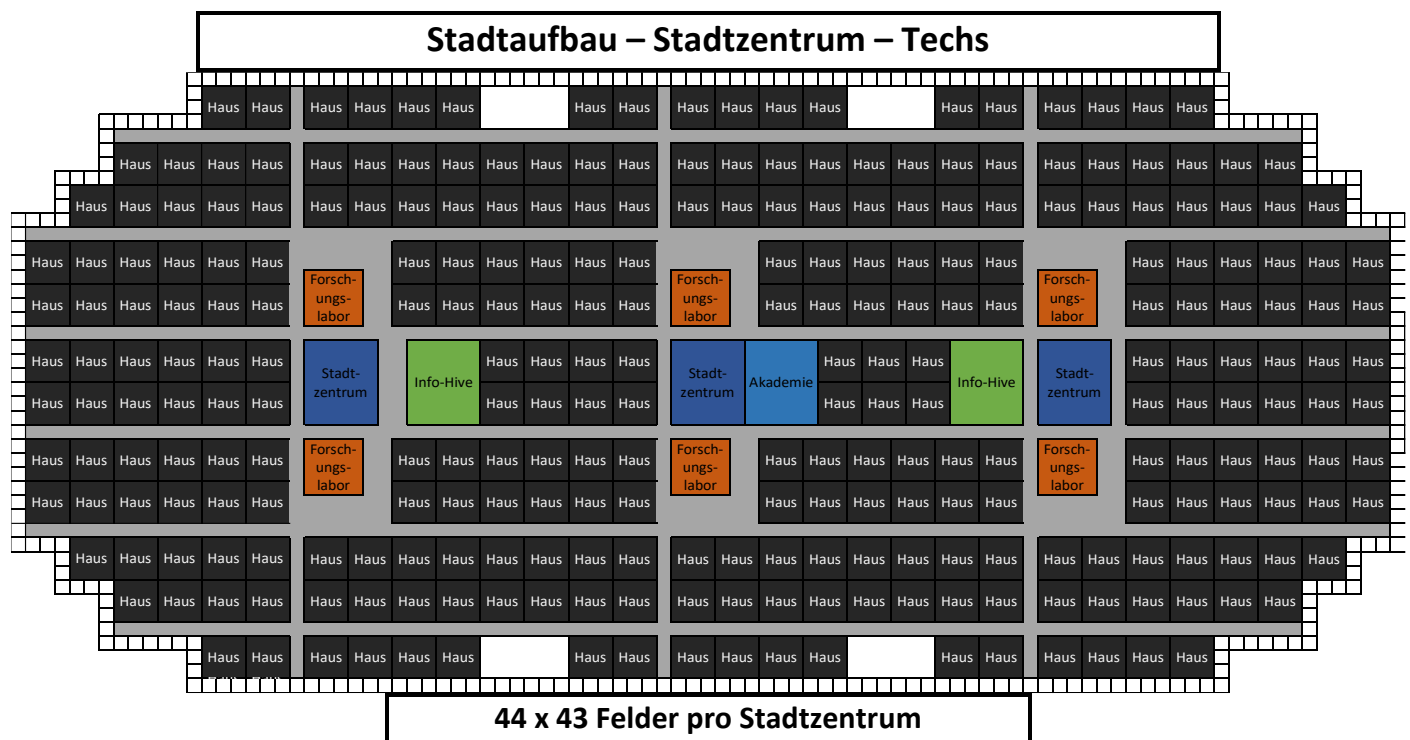
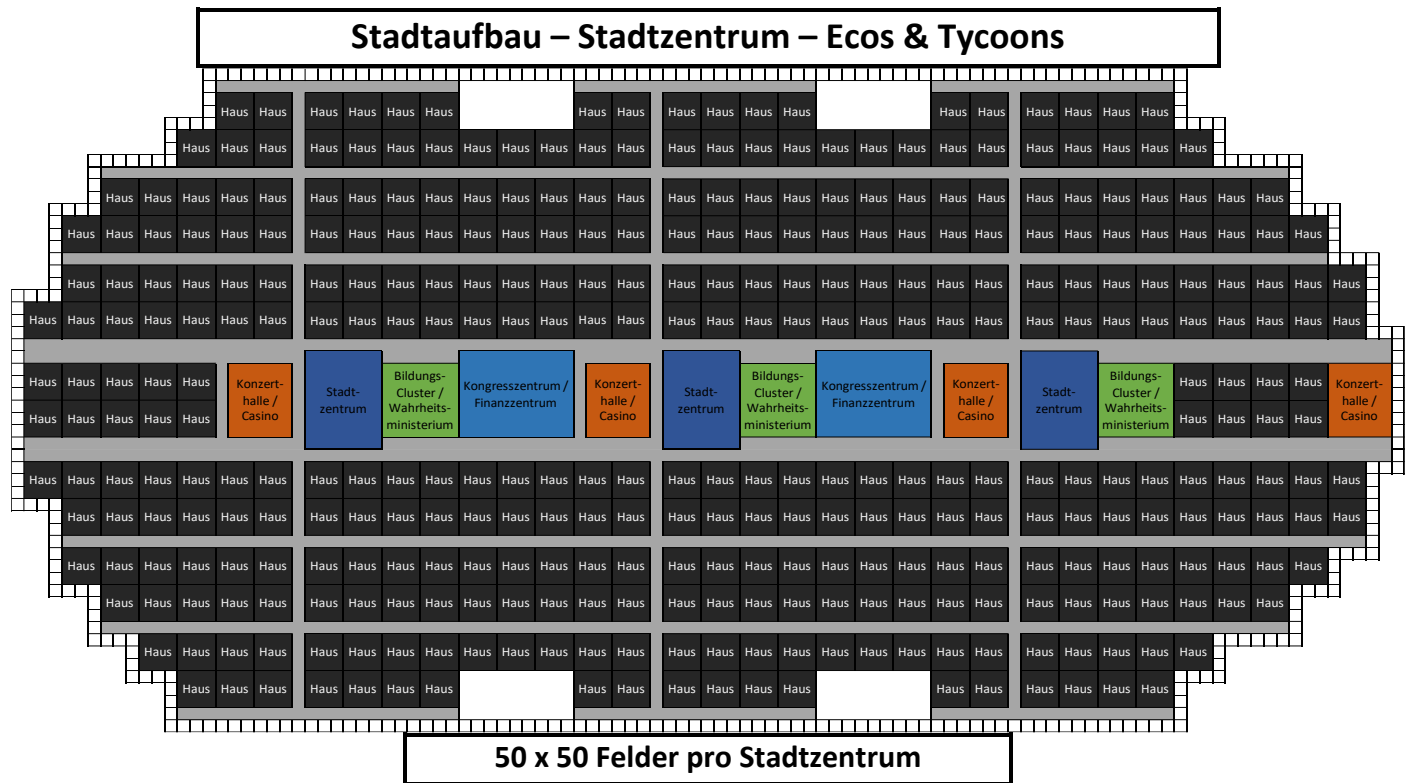
Video von **ValleGaming** und Download der originalen Dokumente: youtu.be/GwU_tKsDgpo

Tipps:

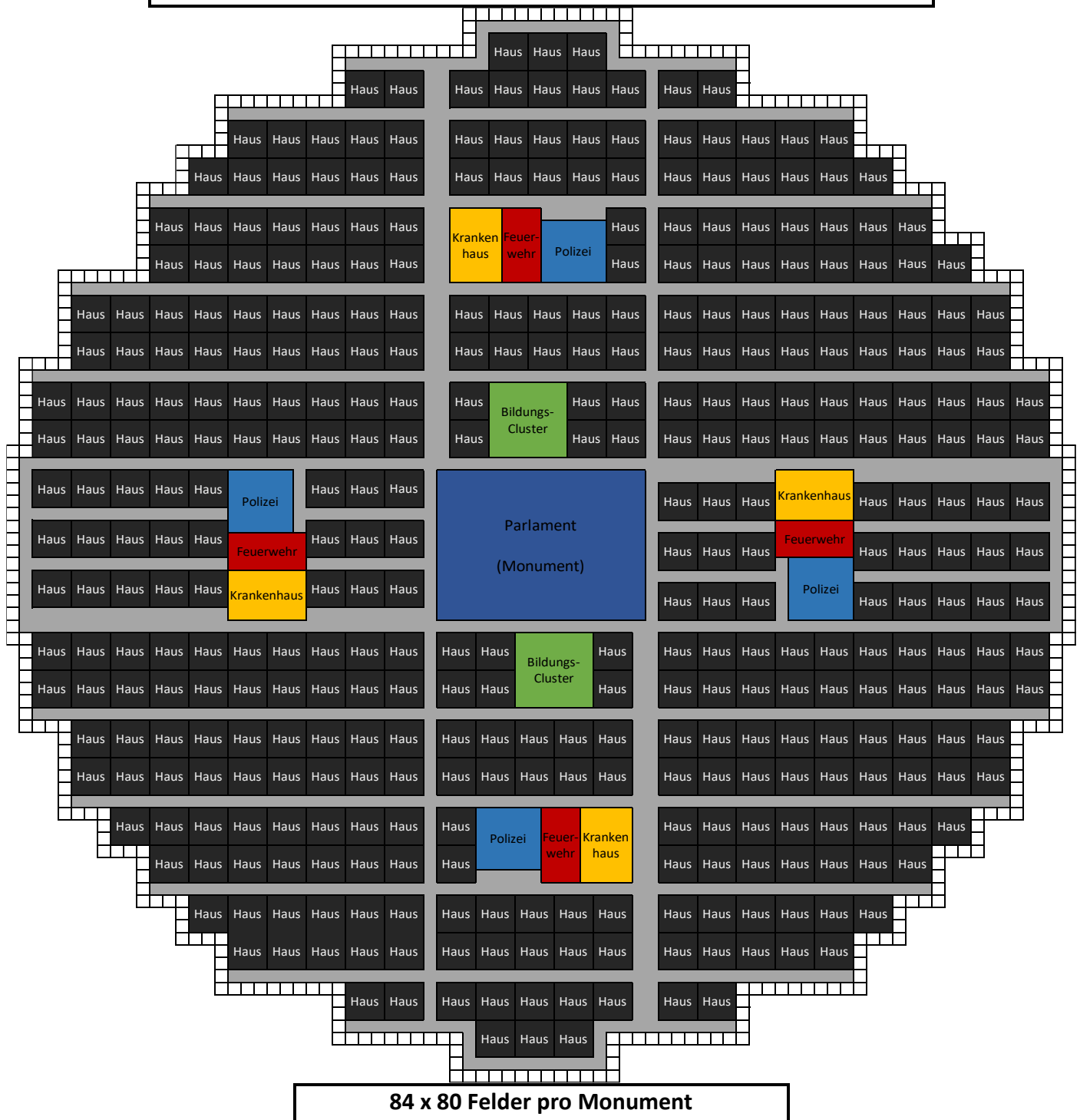
- Schnelle Straßen (Schnellstraße, Green Alley, Baynes Avenue, F.A.T.H.E.R.-Promenade)
- Gebäude drehen mit Komma/Punkt oder mittlerer Maustaste
- Aktionsleisten & Rechtsklickmenü verwenden
- Frachtlager bauen
- Handelsrouten benennen
- Produktion erhöhen durch: Items verwenden & Ökobilanz
- „Mehr ist mehr!“ – Lieber zu viel bauen

Infos:

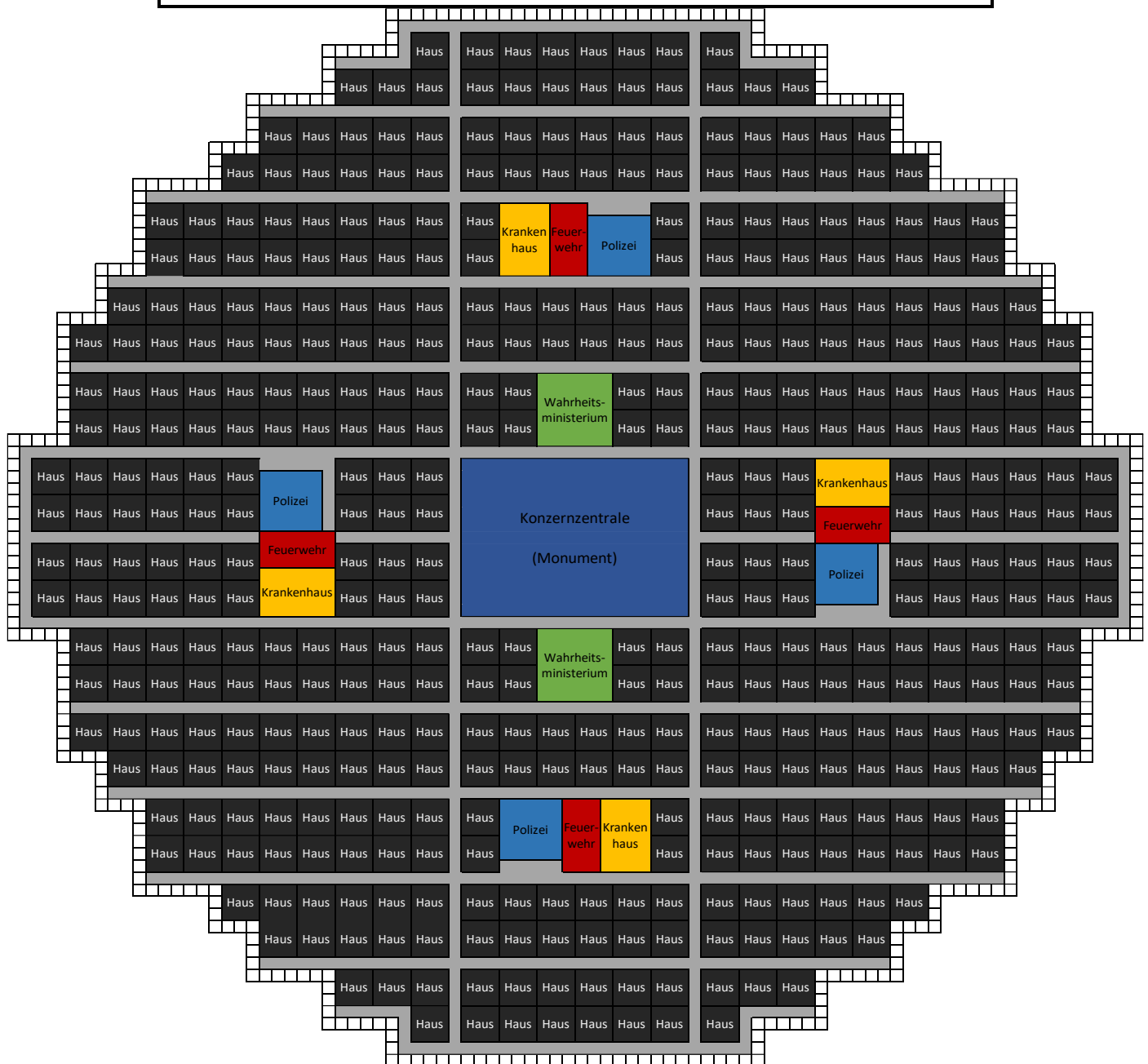
- Für nur 1 Stadtzentrum bei Ecos & Tycoons nur mittleres Stadtzentrum übernehmen
- Für nur 1 Stadtzentrum bei Techs nur mittleres Stadtzentrum übernehmen, jedoch Info-Hive neben Akademie setzen
- Für nur 2 Stadtzentren bei Ecos & Tycoons mittleres Stadtzentrum weglassen
- Für nur 2 Stadtzentren bei Techs linkes und mittleres Stadtzentrum übernehmen, jedoch Akademie neben linkes Info-Hive und rechtes Info-Hive direkt neben rechtes Stadtzentrum setzen
- Bei Stadtzentren können Katastrophenschutzgebäude in Lücken oder anstatt Häusern gesetzt werden
- Bei Monumenten können Katastrophenschutzgebäude zugunsten von mehr Häusern weggelassen werden
- Bei Monumenten dienen Bildungscluster/Wahrheitsministerium nur dem Senden von Fernsehkanälen und können zugunsten von mehr Häusern weggelassen werden
- Das Eco- & Tycoon-Monument sind unterschiedlich groß, deshalb die verschiedenen Baupläne
- Das Tech-Monument ist nicht enthalten, da dieses Baurechte und bauwerkbasierte Bedürfnisse auf der gesamten Insel freischaltet und erfüllt, also keinen Radius besitzt



Stadtaufbau – Monument – Ecos



Stadtaufbau – Monument – Tycoons



88 x 85 Felder pro Monument