

Anno 2070 – Produktionskomplexe – Tycoons

Quelle:

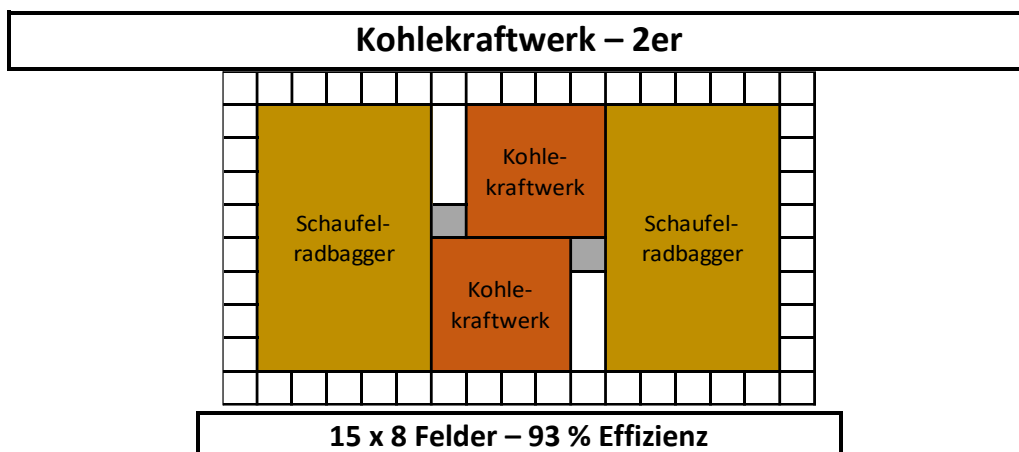
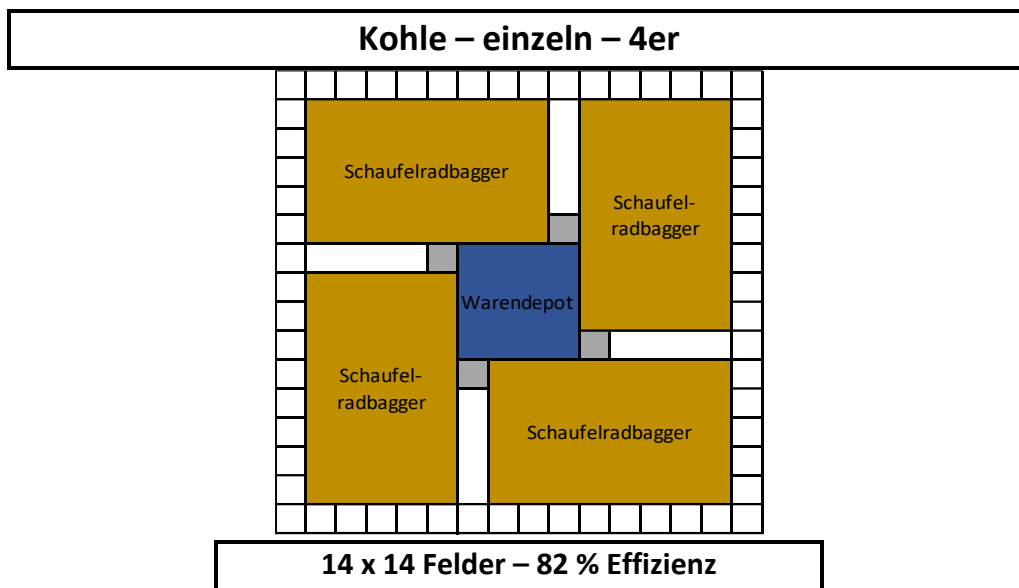
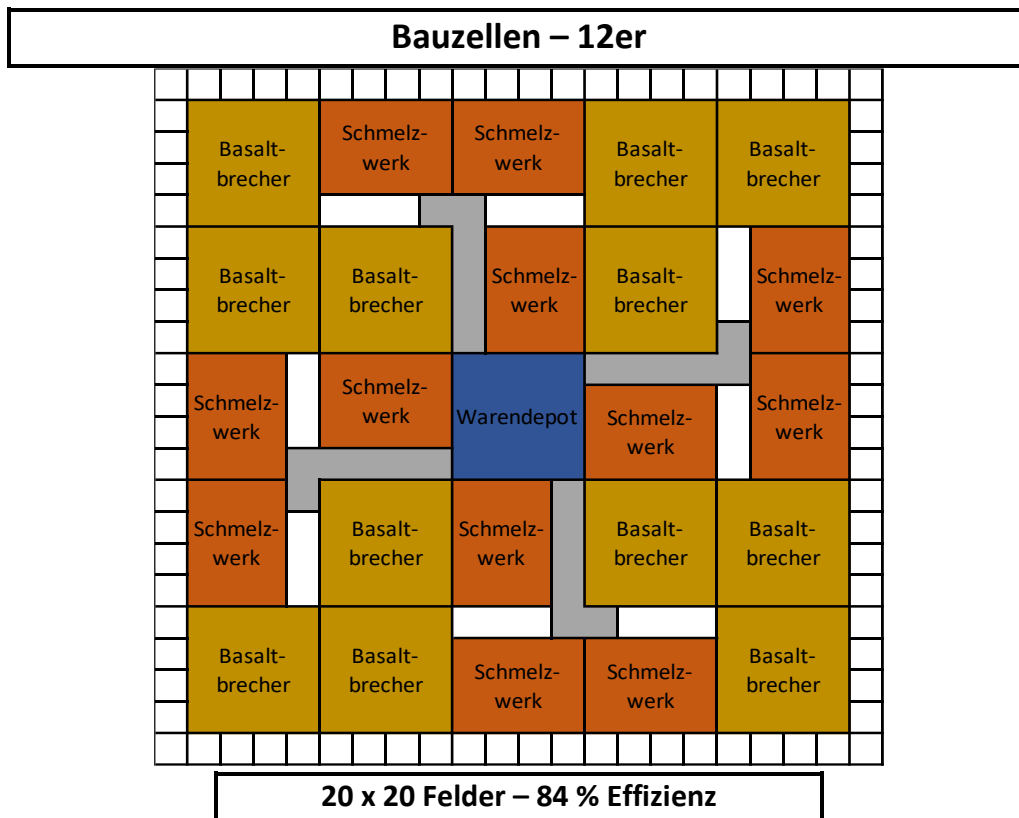
Alle Komplexe wurden von **ValleGaming** gezeigt und teils erarbeitet und nur von mir grafisch umgesetzt, wobei ich mich an **Salianors** Dokumenten orientiert habe. Video und genauere Erläuterungen: youtu.be/UFaDwNtXG1g

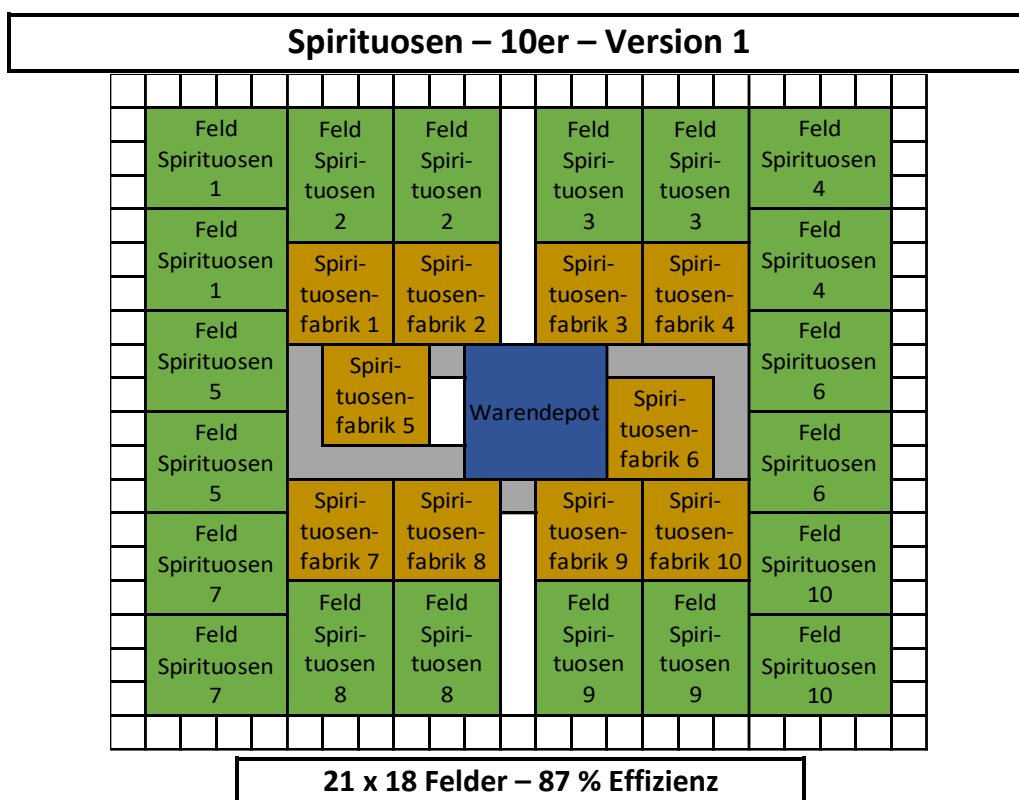
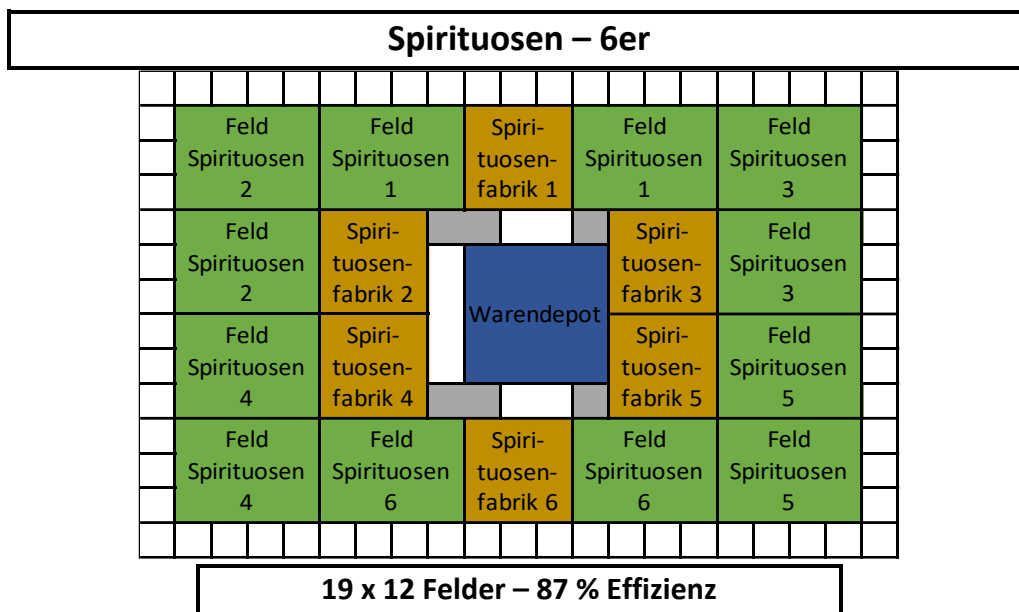
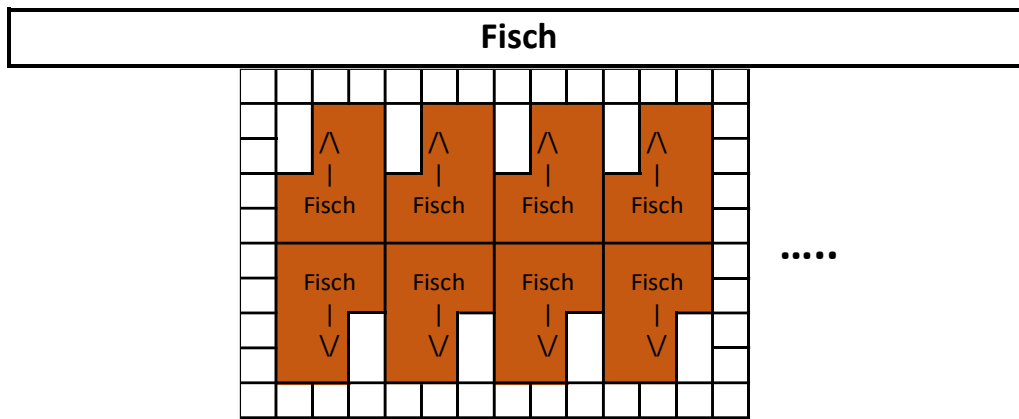
Tipps:

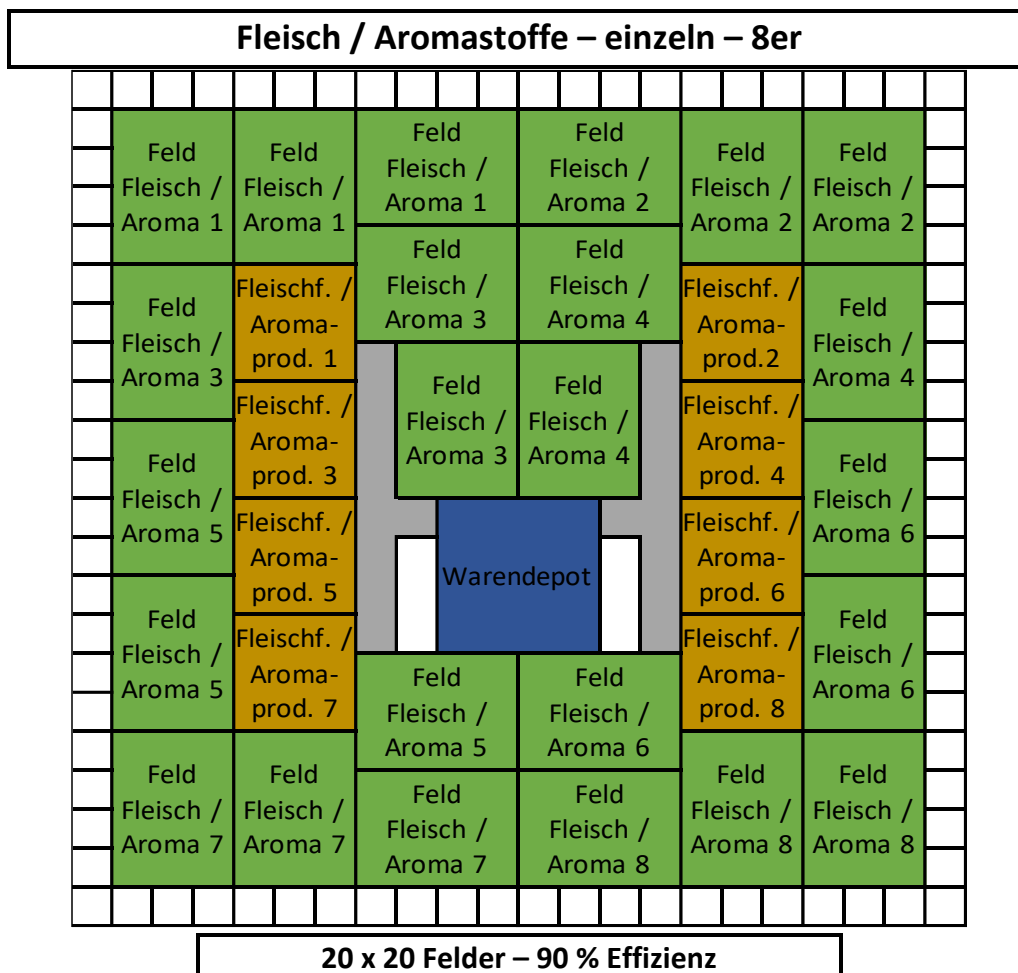
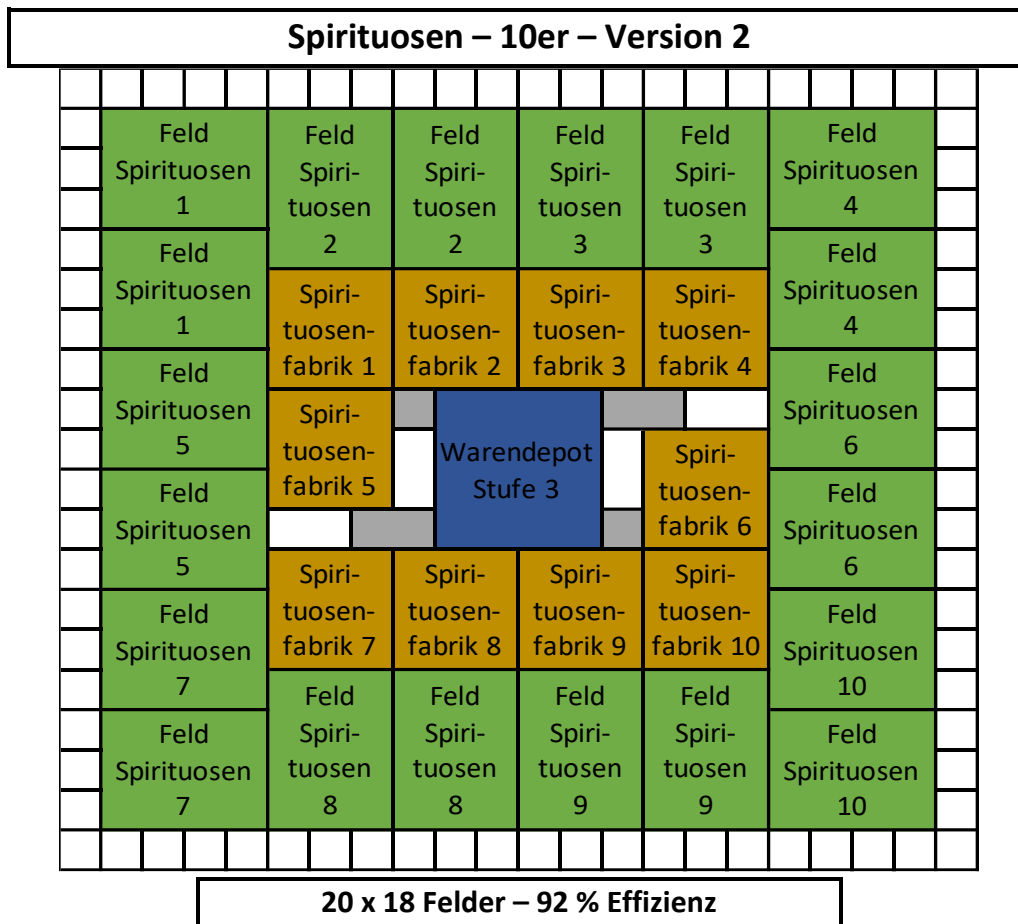
- Schnelle Straßen (Schnellstraße, Baynes Avenue)
- Felder drehen mit Komma/Punkt oder mittlerer Maustaste
- Letztgebautes Feld mit Rücktaste (↩) löschen
- Alle Warenhäuser aufwerten: Shift+U
- Aktionsleisten & Rechtsklickmenü verwenden
- Hafengebäude zum Abholen
- Frachtlager bauen
- Handelsrouten benennen
- Produktion erhöhen durch: Items verwenden & Ökobilanz
- „Mehr ist mehr!“ – Lieber zu viel bauen

Verhältnisse:

Arbeiter:	Bauzellen: 1x Basaltbrecher, 1x Schmelzwerk		Kohlekraft: 1x Schaufelradbagger; 1x Kohlekraftwerk	
Angestellte:	Werkzeug / Munition: 2x Eisenerzmine 2x Schaufelradbagger / 1x Kohlemine 2x Eisenschmelze 4x Werkzeugfabrik / 2x Munitionsfabrik	Beton: 1x Sandextraktor 3x Kalksteinbruch 3x Betonfabrik	Fertiggerichte: 2x Fleischwarenfabrik 1x Aromastoffproduktion 1x Lebensmittelkonzern	Plastik: 3x Ölbohrer / 1x Ölplattform 1x Ölraffinerie 1x Kunststofffabrik
Ingenieure:	Stahl: 2x Eisenerzmine 2x Schaufelradbagger / 1x Kohlemine 2x Eisenschmelze 1x Stahlwerk	Gourmetmenüs: 1x Hummerzucht 4x Trüffلزucht 2x Menüservice	Atomenergie: 1x Uranmine 1x Brennelementefabrik 1x Atomkraftwerk	Champagner: 2x Weingut 1x Zuckerraffinerie 1x Kelterei
	Schwere Waffen: 2x Eisenerzmine 2x Schaufelradbagger / 1x Kohlemine 2x Eisenschmelze 2x Uranmine 1x Sprengstofffabrik 1x Arsenal	Executives:	Schmuck: 2x Goldwaschanlage 2x Schaufelradbagger / 1x Kohlemine 2x Goldschmelze 2x Diamantenförderanlage 2x Juwelier	Pharmazeutika: 12x Fettschmelze 4x Aquafarm 4x Chemiefabrik 3x Mangan-Abbauroboter 6x SE-Extraktor 4x Pharmakonzern







Fertiggerichte – 4er

	Feld Aromastoff 1		Feld Aromastoff 1	Feld Fleischwaren 1	Feld Fleischwaren 1	Feld Fleischwaren 2	Feld Fleischwaren 2	Feld Fleischwaren 2
Feld Aroma- stoff 2	Aroma- stoffprod. 1	Feld Aromastoff 1	Fleischwa renfabrik 1	Feld Fleischwaren 1	Feld Fleischwaren 3	Fleischwa renfabrik 2		Feld Fleischwaren 3
Feld Aroma- stoff 2								Feld Fleischwaren 3
Feld Aroma- stoff 2	Aroma- stoffprod. 2	Lebensmittel konzern	Warendepot	Lebensmittel konzern	Lebensmittel konzern		Fleischwa renfabrik 3	Feld Fleischwaren 3
Feld Aroma- stoff 2								Feld Fleischwaren 4
Feld Aroma- stoff 2	Aroma- stoffprod. 3	Feld Aromastoff 3	Fleischwa renfabrik 5	Feld Fleischwaren 5	Feld Fleischwaren 4	Fleischwa renfabrik 6		Feld Fleischwaren 4
Feld Aromastoff 3		Feld Aromastoff 3	Feld Fleischwaren 5	Feld Fleischwaren 5	Feld Fleischwaren 6	Feld Fleischwaren 6		Feld Fleischwaren 6

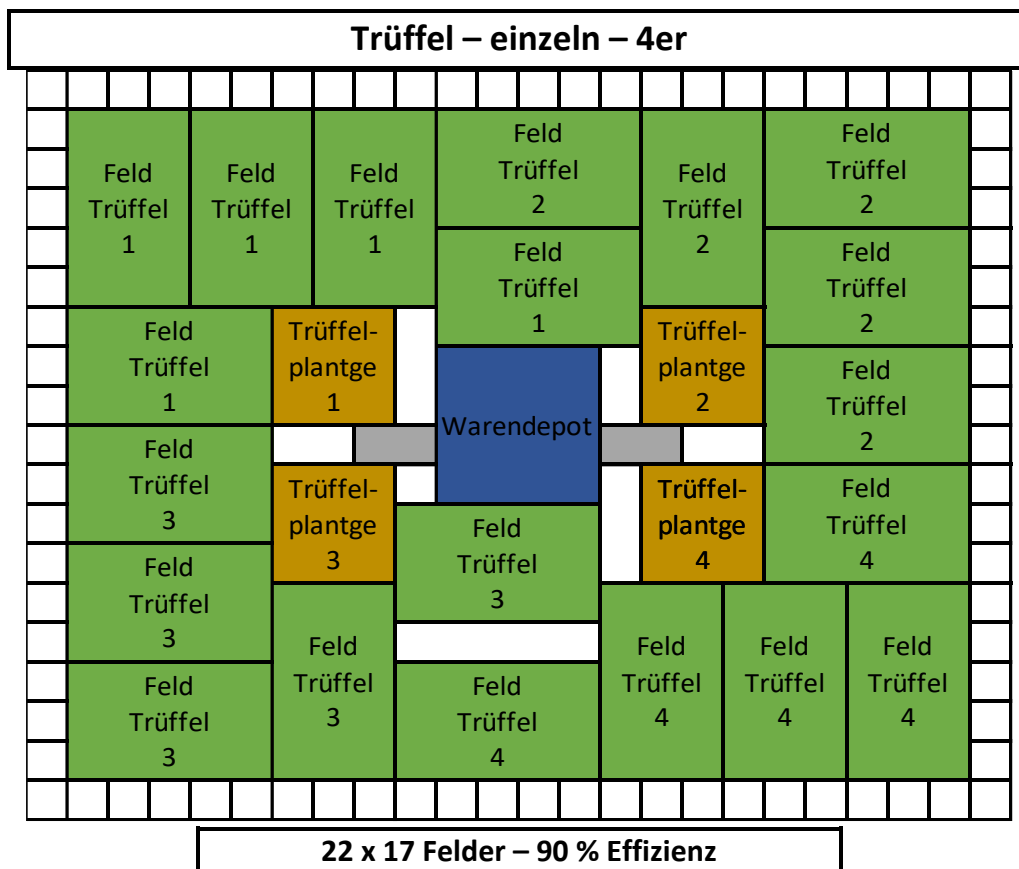
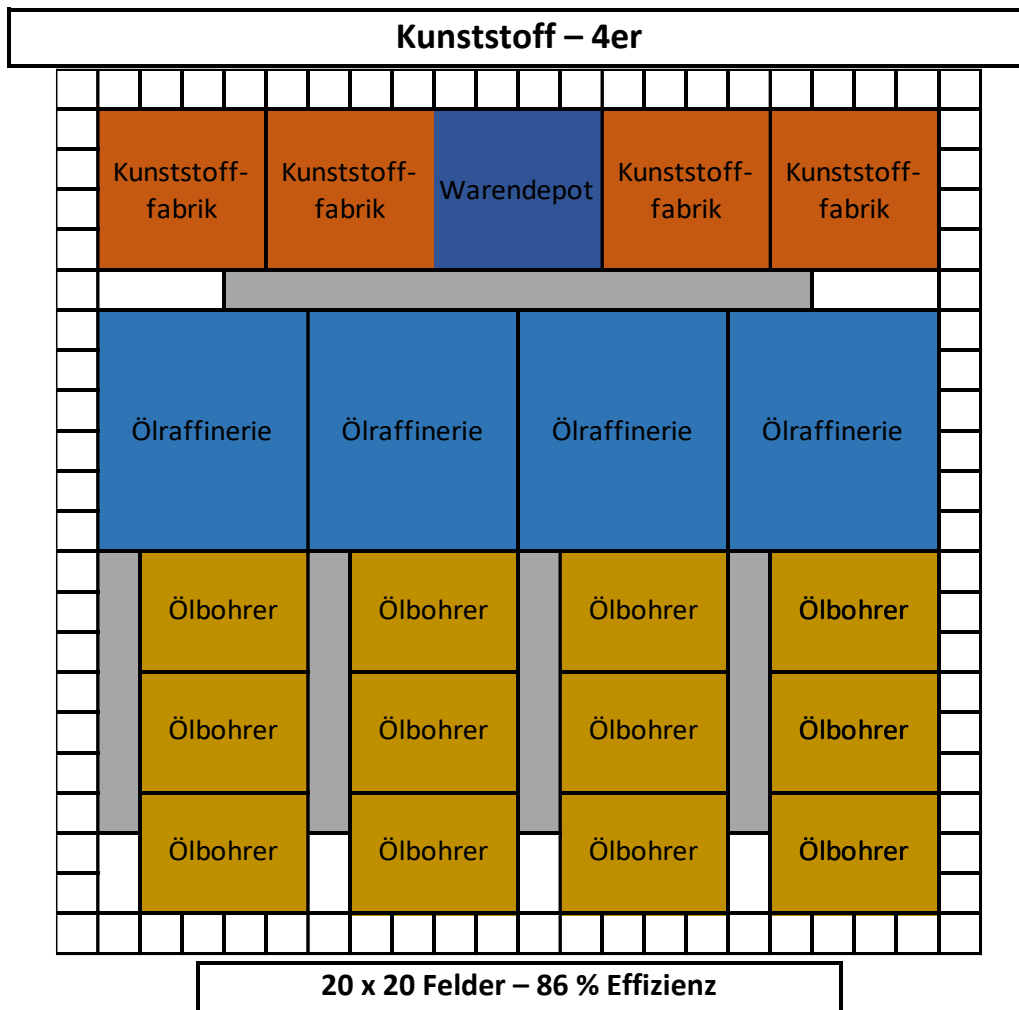
29 x 18 Felder – 87 % Effizienz

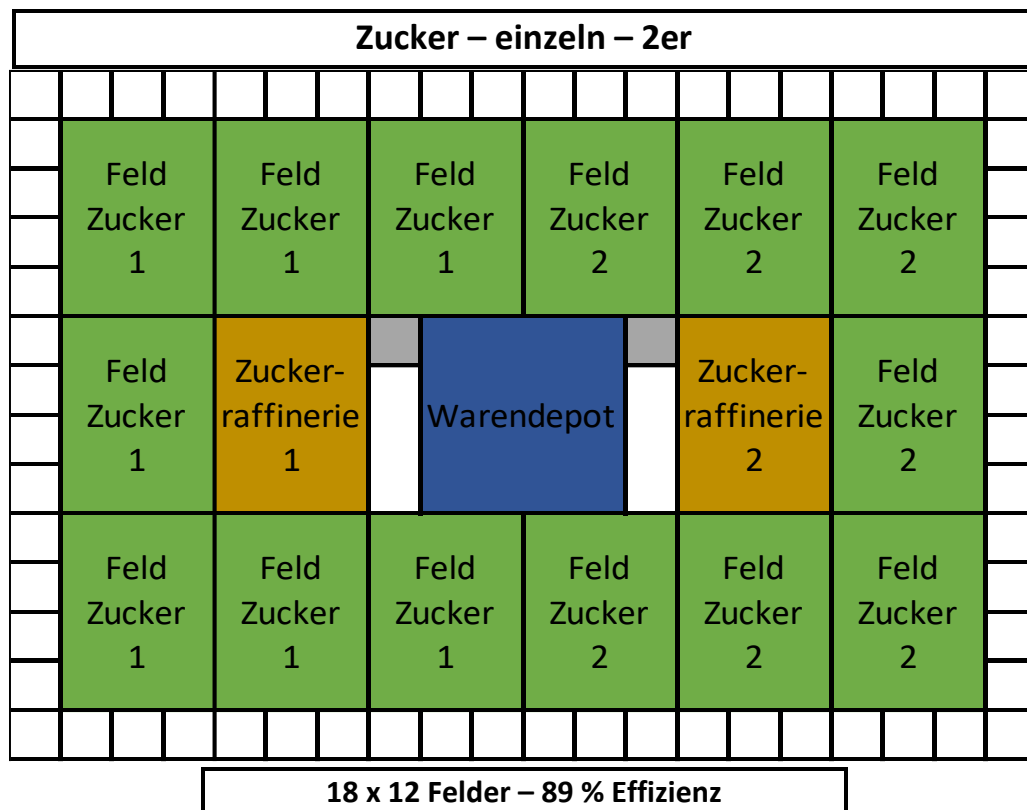
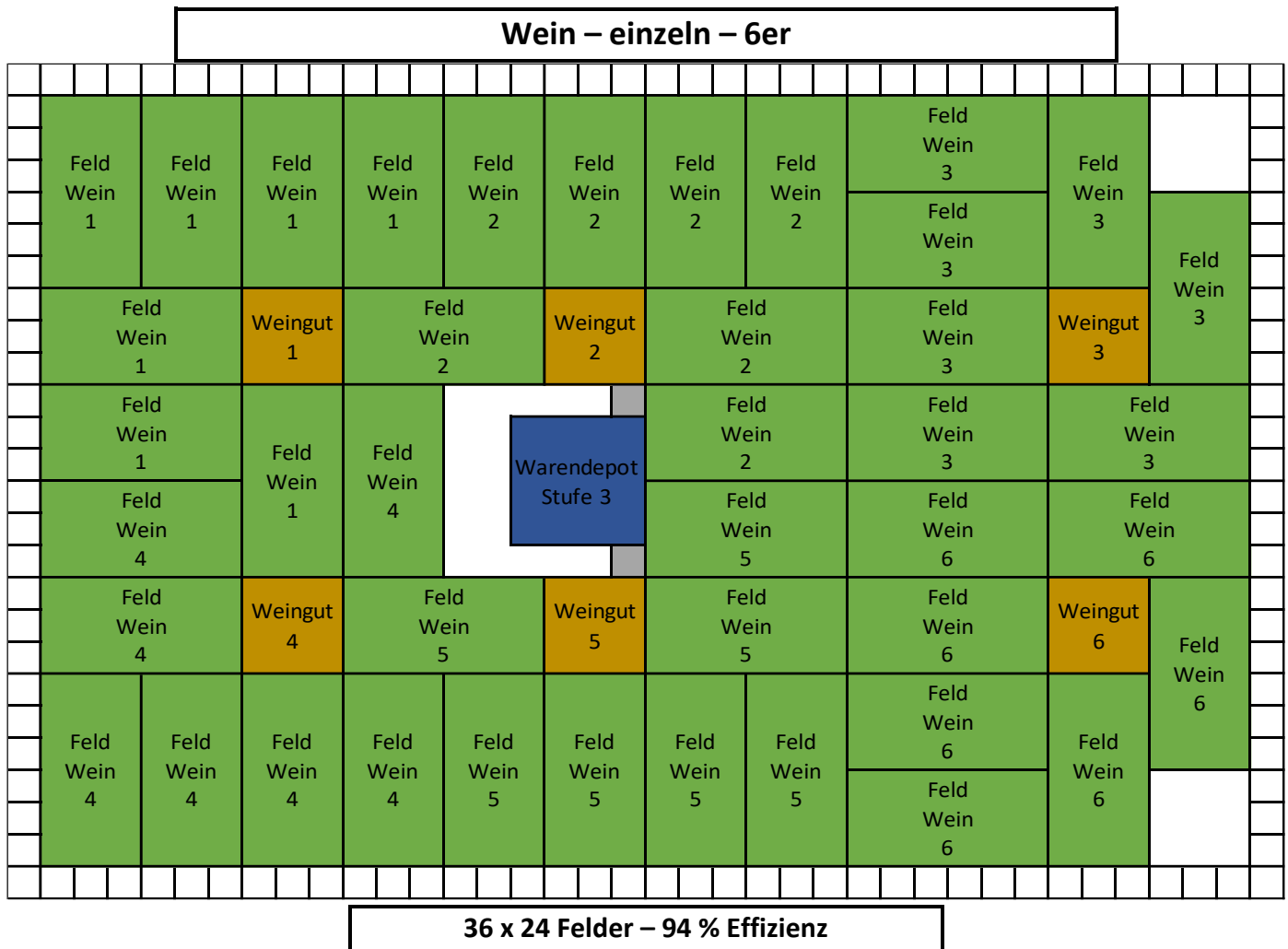
Kunststoff – 2er

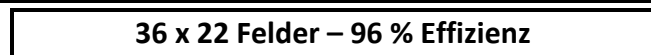
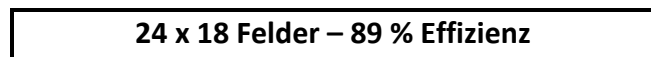
The diagram shows a plant layout on a 10x10 grid. The layout includes the following buildings and their approximate positions:

- Ölraffinerie** (Oil Refinery): Two large blue buildings, one on the left (columns 2-4, rows 2-5) and one on the right (columns 6-8, rows 2-5).
- Ölbohrer** (Oil Driller): Multiple yellow buildings. One is at the top center (column 4, rows 2-3). Another is at the bottom left (column 1, rows 6-7). Three are at the bottom (columns 2-3, 3-4, 4-5, and 5-6, rows 7-8).
- Kunststoff-fabrik** (Plastic Factory): Two orange buildings, one on the left (column 2, rows 4-6) and one on the right (column 7, rows 4-6).
- Warendepot** (Warehouse): A blue building in the center (column 4, rows 3-4).
- Unlabeled Buildings**: Two small grey buildings are located between the top and middle rows, one on the left (column 3, rows 3-4) and one on the right (column 5, rows 3-4).

14 x 14 Felder – 78 % Effizienz





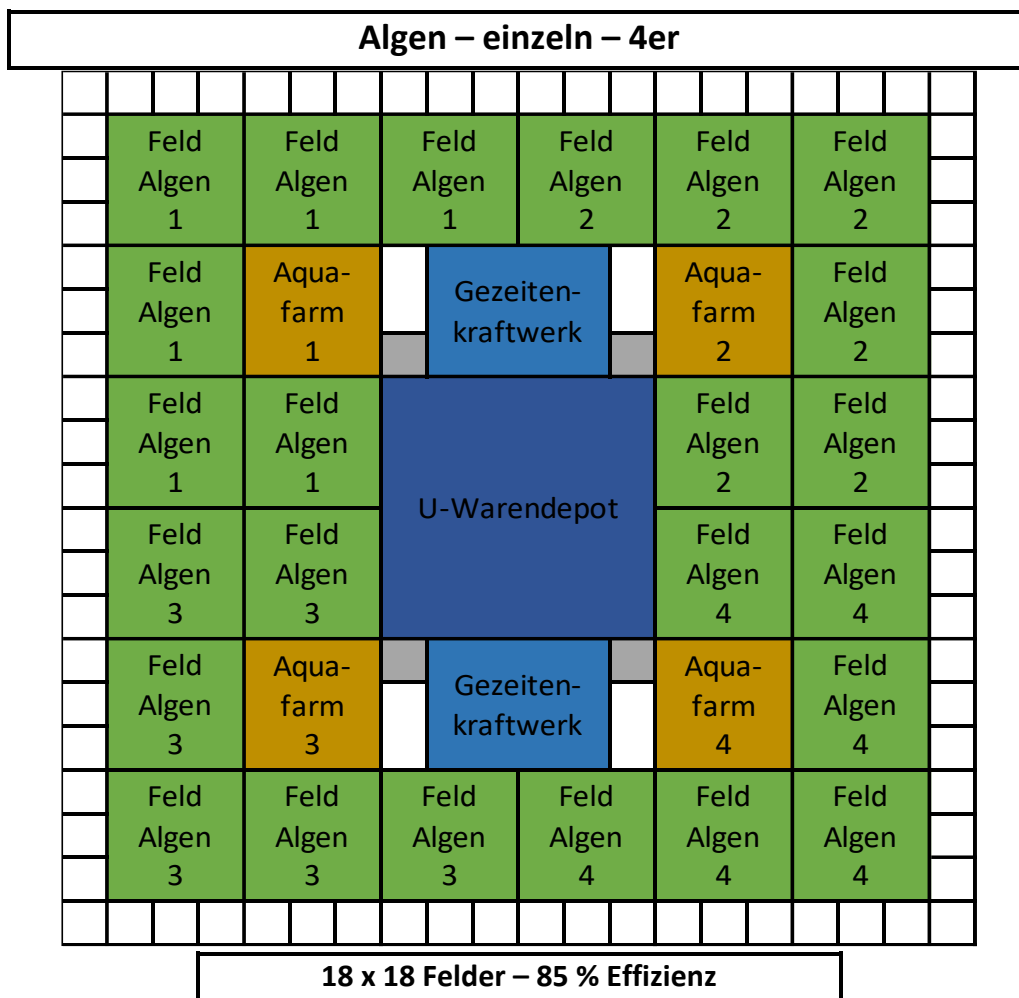
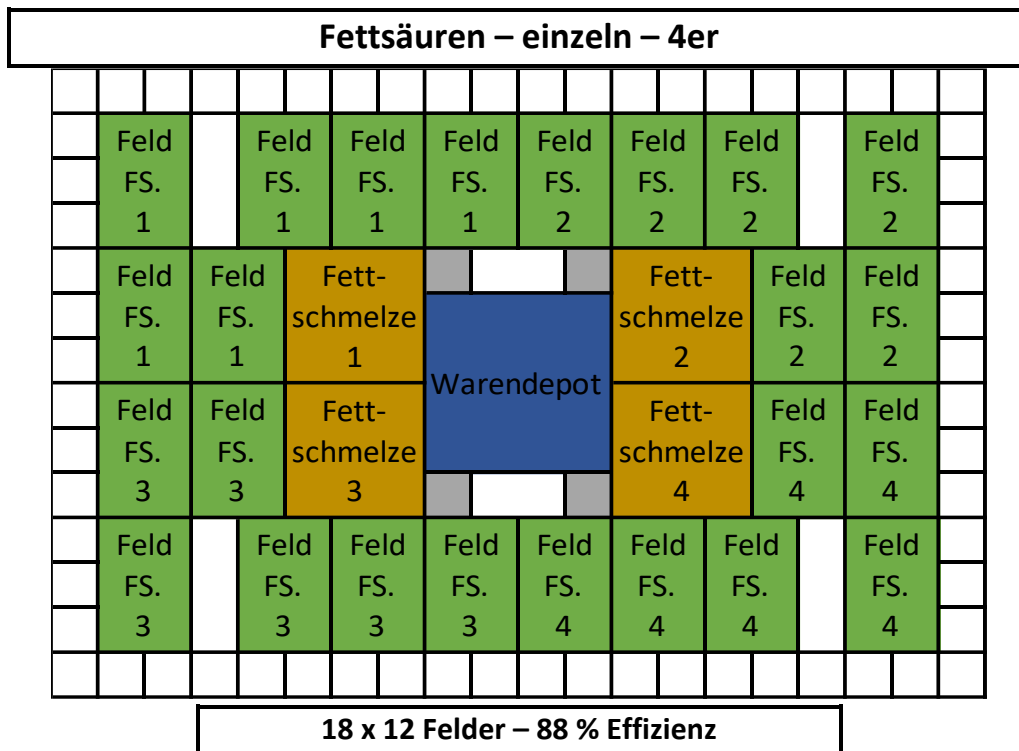


Champagner – 2er									
Feld Wein 1	Feld Wein 1	Feld Wein 1	Feld Wein 1	Feld Wein 1	Feld Wein 2	Feld Wein 2	Feld Wein 2	Feld Wein 2	Feld Wein 2
Feld Wein 1		Weingut 1	Feld Wein 1		Feld Wein 2		Weingut 2	Feld Wein 2	
Feld Zucker 1	Feld Zucker 1		Feld Zucker 1	Zusatzplatz	Feld Zucker 2		Feld Zucker 2	Feld Zucker 2	
	Kelterei	Zucker- raffinerie 1	Feld Zucker 1	Zusatzplatz	Feld Zucker 2		Zucker- raffinerie 2	Kelterei	
Feld Zucker 1	Feld Zucker 1		Feld Zucker 1	Warendepot	Feld Zucker 2		Feld Zucker 2	Feld Zucker 2	
Feld Wein 3		Weingut 3	Feld Wein 3		Feld Wein 4		Weingut 4	Feld Wein 4	
Feld Wein 3	Feld Wein 3	Feld Wein 3	Feld Wein 3	Feld Wein 3	Feld Wein 4	Feld Wein 4	Feld Wein 4	Feld Wein 4	Feld Wein 4

30 x 28 Felder – 91 % / 93 % Effizienz

[illegible]

26 x 18 Felder – 91 % Effizienz



[illegible]

<p>30 x 28 Felder – 94 % Effizienz</p>

Seltenerdmetalle – 8er – Version 1											
Mangan-Abbauroboter				SE-Extraktor	SE-Extraktor	Mangan-Abbauroboter					
		SE-Extraktor	U-Warendepot		SE-Extraktor						
		SE-Extraktor			SE-Extraktor						
Mangan-Abbauroboter				SE-Extraktor	SE-Extraktor	Mangan-Abbauroboter					

20 x 14 Felder – 75 % Effizienz

